

Información Importante Matrícula Grado en Ingeniería Informática Curso 2026/27

Antes de cerrar tu matrícula en el Grado en Ingeniería Informática impartido en la Escuela Superior de Ingeniería Informática (ESII) de la Universidad de Castilla-La Mancha (UCLM) es muy importante que revises detenidamente los puntos de la siguiente lista. **Ante cualquier duda, contacta con la Escuela a través del correo esiiab@uclm.es.**

- Si no es la primera vez que te matriculas del Grado, debes revisar la “Normativa de Progreso y Permanencia en los Estudios Oficiales de Grado y Máster en la Universidad de Castilla-La Mancha” y las **asignaturas de obligada matriculación** del Grado en Ingeniería Informática (Fundamentos de Programación I, Fundamentos de Programación II, Estructura de Computadores y Redes de Computadores I).
- **Debes escoger el mismo grupo en todas las asignaturas del mismo curso.** Esto es muy importante, porque si no lo haces tendrás problemas con los horarios.
- Cuando te matricules en asignaturas de primer curso, si estás en modalidad bilingüe **quedarás inscrito/a en el Grupo 13** (el Grupo “I”). En otro caso, **quedarás inscrito/a en el Grupo 14**, y antes del comienzo de las actividades lectivas, la Escuela te asignará al grupo 10, 11 o 12 (Grupos “A”, “B” y “C”).
- Para las asignaturas de segundo curso y las obligatorias de tercero, si no estás en modalidad bilingüe debes matricularte en el Grupo 10 u 11. El grupo bilingüe en estos casos es el Grupo 12. **Si no eres del bilingüe, no debes matricularte en el bilingüe (y viceversa).**
- Si te matriculas en más de un curso, es importante que compruebes que no tienes solapes entre asignaturas de diferentes cursos. Debes consultar los horarios definitivos para el curso 2026/27, disponibles en la página web de la ESII (ESTUDIOS > GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA).
- Las Menciones del Módulo III son Obligatorias; no es posible salir sin mención. **Todo estudiante debe cursar obligatoriamente las 8 asignaturas de la mención que elija**; en caso contrario, no obtendrá el título. Existen cuatro menciones: INGENIERÍA DEL SOFTWARE (IS), INGENIERÍA DE COMPUTADORES (IC), COMPUTACIÓN (CO) y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN (TI).
- Si es la primera vez que te matriculas en una mención, **todas tus asignaturas de tecnología específica deben pertenecer a la que te ha asignado la Escuela.** Existe un procedimiento de **obligado cumplimiento** para la elección de tecnología específica (y de asignaturas optativas), que puedes consultar en la página web de la ESII.
- Si no es la primera vez que te matriculas en una mención, todas tus asignaturas de tecnología específica deben pertenecer a la que ya venías cursando. El procedimiento de arriba no te afecta.
- Si vas a cursar asignaturas optativas de 4º curso, estas **deberán ser las asignadas por la Escuela** mediante el procedimiento mencionado anteriormente.
- Si vas a solicitar el **reconocimiento de 6 ECTS optativos** por la participación en actividades universitarias, culturales, deportivas... **no es necesario que te matricules en una asignatura optativa** a tal efecto. En caso de duda, consulta con la Unidad de Gestión de Alumnos del Campus (UGAC).
- Si no tienes del todo claro si vas a defender tu **Trabajo Fin de Grado** este curso, es preferible que no te matricules en el plazo de matrícula que se cierra en septiembre. Existe la posibilidad de hacerlo más adelante (en el plazo de modificación de febrero, o incluso después, con autorización de la Escuela).
- Si tienes cualquier **problema** con tu **cita de matrícula** o a la hora de utilizar la **plataforma de automatrícula** de la UCLM, debes contactar con la **[Unidad de Gestión Académica de Campus](#)** (UGAC).

Escuela Superior de Ingeniería Informática

Edif. “Infante D. Juan Manuel”

Campus Universitario, s/n, 02071

Albacete, España

esiiab@uclm.es



esiiab.uclm.es



(+34) 967 599200



(+34) 967 599296



[esiiab](#)



[@esiiab](#)



[@esiiab](#)



[esiiabacete](#)



[esiiab](#)